

Skalowalne programowanie w Scali 3

Opis wykładu:

Język Scala jest znany jako jeden z pionierów łączenia paradygmatów programowania obiektowego i funkcyjnego. Jego zaawansowany system typów w połączeniu z mechanizmem inferowania wartości (implicit resolution) oraz systemem makr, pozwalają na pisanie zwięzłego i ekspresywnego kodu, którego poprawność w dużej mierze jest w stanie zweryfikować sam kompilator.

Z drugiej strony, inkrementalne w perspektywie rozwoju Scali 2 dodawanie funkcjonalności doprowadziło do powstania języka często uważanego za skomplikowany i posiadający wysoki próg wejścia. Scala 3 stawia sobie za cel powrót do pierwotnego założenia języka, jakim jest skalowalność, czyli umożliwienie pisania prostych programów do rozwiązywania prostych problemów, które w razie potrzeby mogą stopniowo ewoluować w złożone, lecz dalej łatwe do zrozumienia i refaktoryzacji, systemy.

W ramach wykładu słuchacze dowiedzą się, jakie są podstawowe różnice między Scalą w wersji 2 i 3, w jaki sposób język został uporządkowany i uproszczony przy jednoczesnym zwiększeniu jego siły wyrazu, a także jakie nowe możliwości otwiera on przed programistami.

Wykład zakłada u uczestników podstawową znajomość Scali 2

Prowadzący:

Michał Pałka | Senior Scala Developer @ VirtusLab

Czas trwania:

45 minut + Q&A

Kontakt:

Urszula Cempura (ucempura@virtuslab.com)